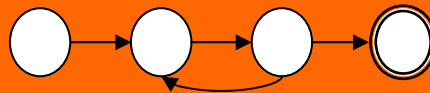


Automata e Linguagens Formais

CTC 34



2

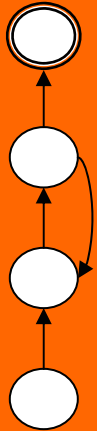
AFs não-determinísticos
AFNDs com transições ϵ
AFs e expressões regulares
Teorema de Kleene

Prof. Carlos H. C. Ribeiro

carlos@ita.br

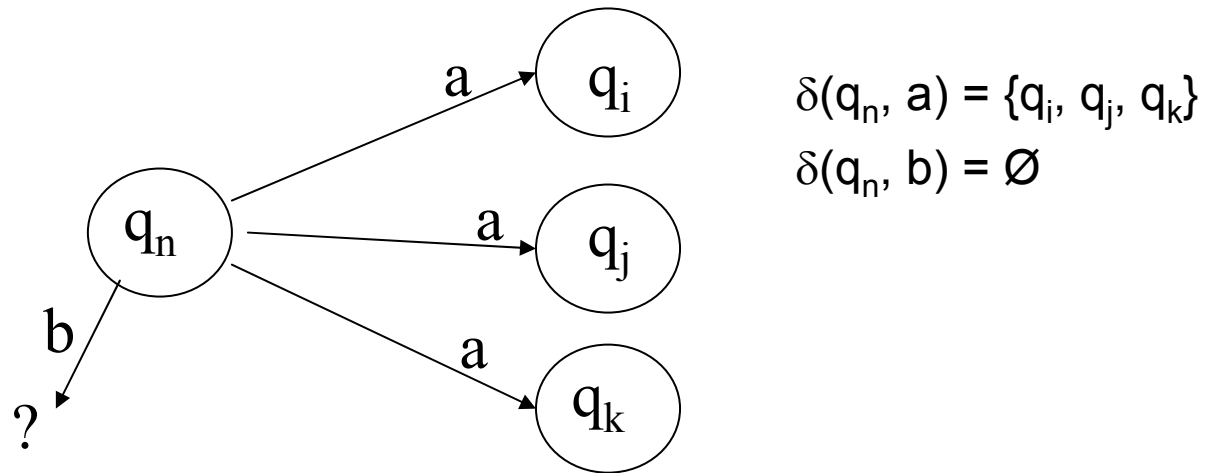
Ramal: 5895 Sala: 106



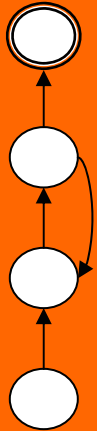


AFs Não-Determinísticos

- **Zero, um ou mais** próximos estados podem resultar de computação.



- Um dado AFN **equivale** a algum AF (embora mais “complicado”).
- Vantagens:
 - simplifica prova de teoremas relacionados com AFs.
 - facilita projeto de autômatos reconhecedores de linguagens.



AFs Não-Determinísticos: Definição

Um AFND é uma **quintupla** $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$

- Q = conjunto finito de estados
- Σ = alfabeto
- δ = relação de transição $\subset Q \times \Sigma \times Q$
- q_0 = estado inicial
- $F \subseteq Q$ = conjunto de estados finais

$M: Q = \{q_0, q_1, q_2\}$

$\Sigma = \{a, b\}$

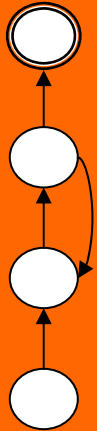
$F = \{q_2\}$

δ	a	b
q_0	$\{q_0\}$	$\{q_0, q_1\}$
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$
q_2	\emptyset	\emptyset

$[q_0, ababb] \vdash [q_0, babb] \vdash [q_0, abb] \vdash [q_0, bb] \vdash [q_0, b] \vdash [q_0, \varepsilon]$

$[q_0, ababb] \vdash [q_0, babb] \vdash [q_1, abb]$

$[q_0, ababb] \vdash [q_0, babb] \vdash [q_0, abb] \vdash [q_0, bb] \vdash [q_1, b] \vdash [q_2, \varepsilon]$

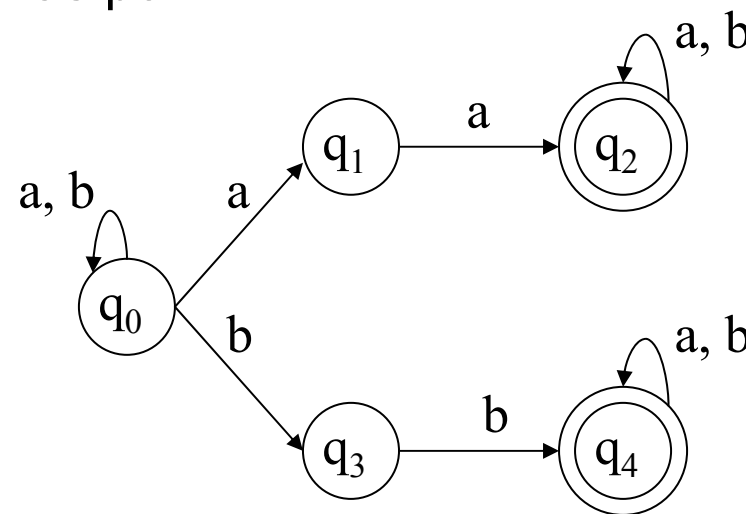


AFNDs: Outras Definições

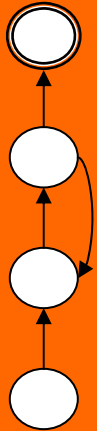
Seja $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ um AFND.

- Uma cadeia w é **aceita** por M se existir **ao menos uma** computação que processa a cadeia e termina em estado de F .
No exemplo anterior: $ababb$ é aceita por M .
- A **linguagem de M** , denotada $L(M)$, é o conjunto de cadeias em Σ^* aceitas por M .

Exemplo:



**aceita cadeias
contendo subcadeias
aa ou bb**



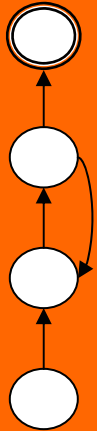
Equivalência entre AFs e AFNDs

Teorema: Seja L uma linguagem aceita por um AFND. Então existe um AF que aceita L .

Prova:

Seja $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ um AFND.

Idéia: Construir um AF $M' = (Q', \Sigma, \delta', q_0', F')$ que simula computações realizadas por M . O AF manterá como “estado” o conjunto de todos os estados que podem resultar após uma dada computação de M .



Definamos:

a) $Q' =$ Conjunto de todos os subconjuntos de Q ($Q' = 2^Q$). Note portanto que os estados de M' são então **conjuntos** de estados de M .

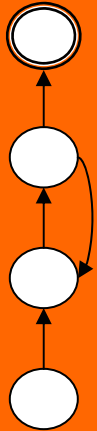
Notação para um elemento de Q' : $[q_1, q_2, \dots q_i]$, onde $q_1, q_2, \dots q_i \in Q$.

b) $q_0' = [q_0]$

c) $F' =$ estados de Q' contendo um estado de F .

d) $\delta'([q_1, q_2, \dots q_i], a) = [p_1, p_2, \dots p_j] \Leftrightarrow \delta(\{q_1, \dots, q_i\}, a) = \{p_1, \dots p_j\}$,

onde $\delta(\{q_1, \dots, q_i\}, a)$ representa a aplicação de δ a cada q_k seguida da união dos conjuntos resultantes. Uma transição em M' produz portanto um conjunto que contém todos os possíveis sucessores para cada possível estado de M .



Provemos agora (por indução) que uma computação de cadeia em M' “imita” o comportamento de M , isto é: $\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}) = [p_1, \dots p_j] \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, \mathbf{v}) = \{p_1, \dots p_j\}$

i) para $|\mathbf{v}| = 0$: $\mathbf{v} = \varepsilon$ e $\hat{\delta}'(q_0', \varepsilon) = q_0' = [q_0]$

ii) suponha válido para $|\mathbf{v}| \leq m$: $\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}) = [p_1, \dots p_j] \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, \mathbf{v}) = \{p_1, \dots p_j\}$

iii) prova para $|\mathbf{u}| = m+1$, onde $\mathbf{u} = \mathbf{v}a$ e $|\mathbf{v}| = m$:

$$\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{u}) = \hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}a) = \delta'(\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}), a)$$

Mas $\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}) = [p_1, \dots, p_j] \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, \mathbf{v}) = \{p_1, \dots p_j\}$ (pela hipótese **ii**)

e $\delta'([p_1, \dots p_j], a) = [r_1, r_2, \dots r_k] \Leftrightarrow \delta(\{p_1, \dots, p_j\}, a) = \{r_1, \dots r_k\}$ (pela definição **d**)

$$\therefore \delta'(\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}), a) = [r_1, r_2, \dots r_k] \Leftrightarrow \delta(\hat{\delta}(q_0, \mathbf{v}), a) = \{r_1, \dots r_k\}$$

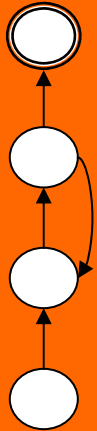
$$\therefore \hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}a) = [r_1, r_2, \dots r_k] \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, \mathbf{v}a) = \{r_1, \dots r_k\}$$

Finalmente, observe que $\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}) = [p_1, \dots p_j] \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, \mathbf{v}) = \{p_1, \dots p_j\}$

implica $\hat{\delta}'(q_0', \mathbf{v}) = [p_1, \dots p_j] \in F' \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, \mathbf{v}) = \{p_1, \dots p_j\}$ contém um estado de F .

Portanto, $L(M) = L(M')$.

A volta é trivial.

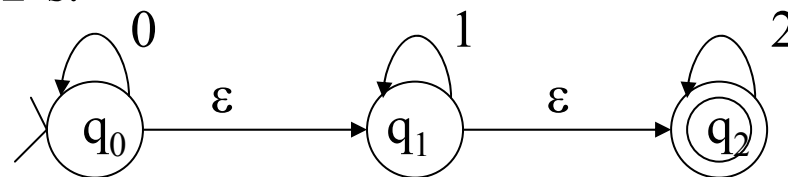


AFNDs com Transições ϵ (AFND- ϵ)

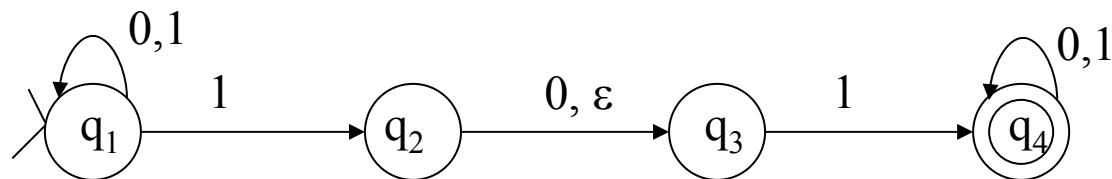
Um AFND com transições ϵ é um AFND em que
 $\delta = \text{relação de transição} \subset Q \times (\Sigma \cup \epsilon) \times Q$

Ou seja: um AFND- ϵ aceita transições “não-forçadas”.

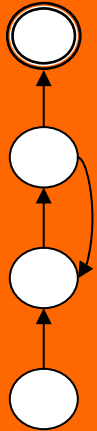
Exemplo 1. Um AFND- ϵ que aceita um número de zeros (inclusive 0), seguidos por 1's e 2's.



Exemplo 2. $Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4\}$, $\Sigma = \{0, 1\}$, $q_0 = q_1$, $F = \{q_4\}$.



$\delta = ?$



Fechamento- ϵ (ϵ -*CLOSURE*)

Def.: O **fechamento- ϵ** (ϵ -*CLOSURE*) de um estado q é o conjunto de estados p tais que existe um caminho de q a p apenas com rótulos ϵ .

No exemplo 1:

$$\epsilon\text{-CLOSURE}(q_0) = \{q_0, q_1, q_2\}$$

$$\epsilon\text{-CLOSURE}(q_1) = \{q_1, q_2\}$$

$$\epsilon\text{-CLOSURE}(q_2) = \{q_2\}$$

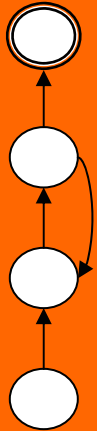
No exemplo 2:

$$\epsilon\text{-CLOSURE}(q_1) = \{q_1\}$$

$$\epsilon\text{-CLOSURE}(q_2) = \{q_2, q_3\}$$

$$\epsilon\text{-CLOSURE}(q_3) = \{q_3\}$$

$$\epsilon\text{-CLOSURE}(q_4) = \{q_4\}$$



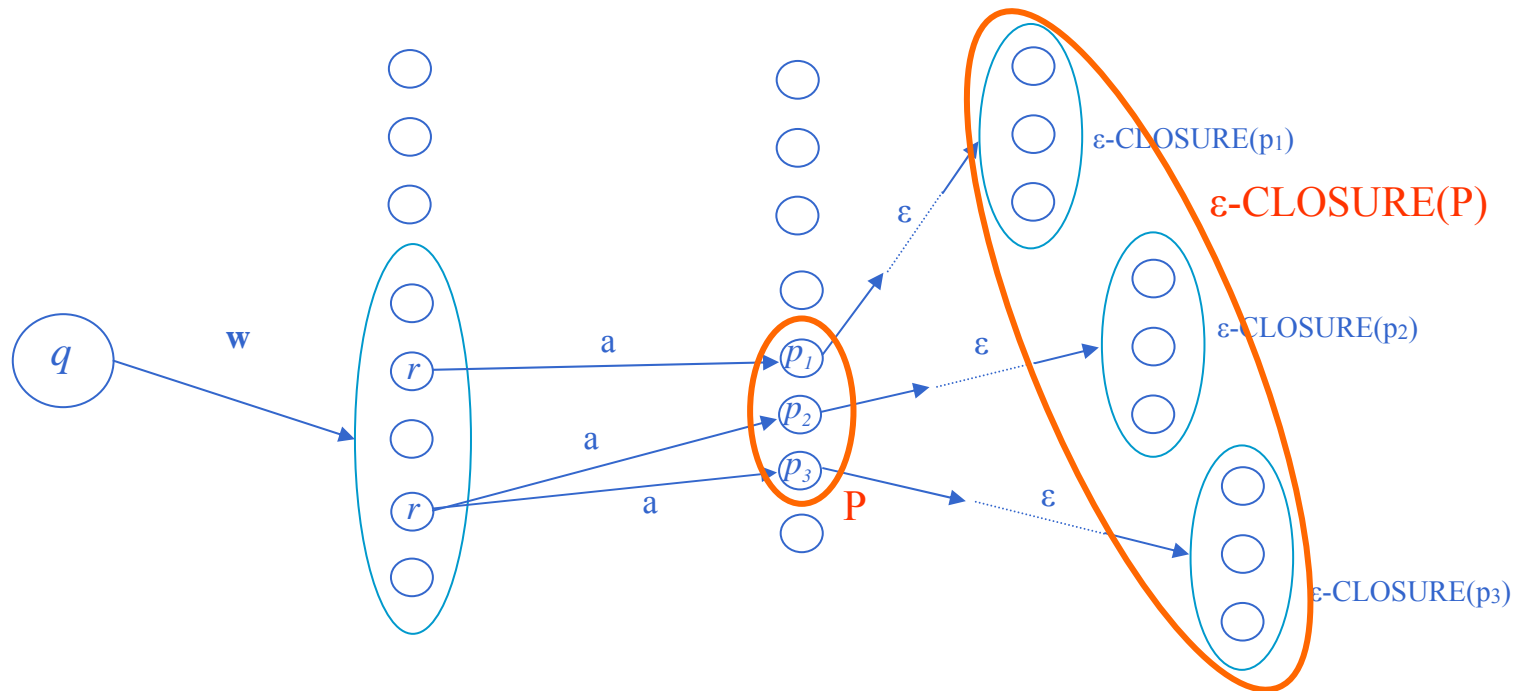
Função de transição estendida em AFND- ϵ

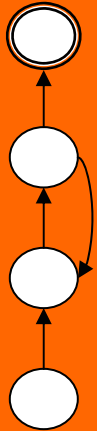
■ Para AFs, tínhamos: $\hat{\delta}(q, \epsilon) = q$ $\hat{\delta}(q, wa) = \delta(\hat{\delta}(q, w), a)$

■ Para AFNDs com transições ϵ :

$$\hat{\delta}(q, \epsilon) = \epsilon - CLOSURE(q) \quad \hat{\delta}(q, wa) = \epsilon - CLOSURE(P)$$

onde $P = \{p \mid \text{para algum } r \text{ em } \hat{\delta}(q, w), p \text{ está em } \delta(r, a)\}$





Equivalência entre AFNDs e AFNDs com Transições ϵ

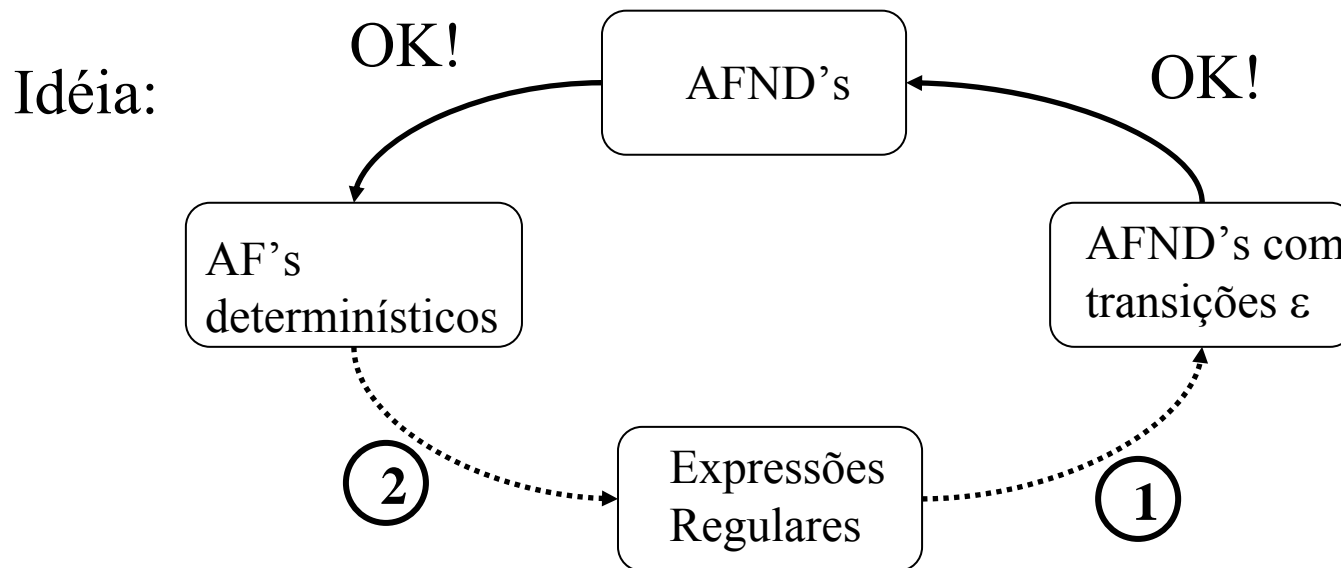
Teorema: Uma linguagem L é aceita por um AFN- ϵ se e somente se L é aceita por um AFN

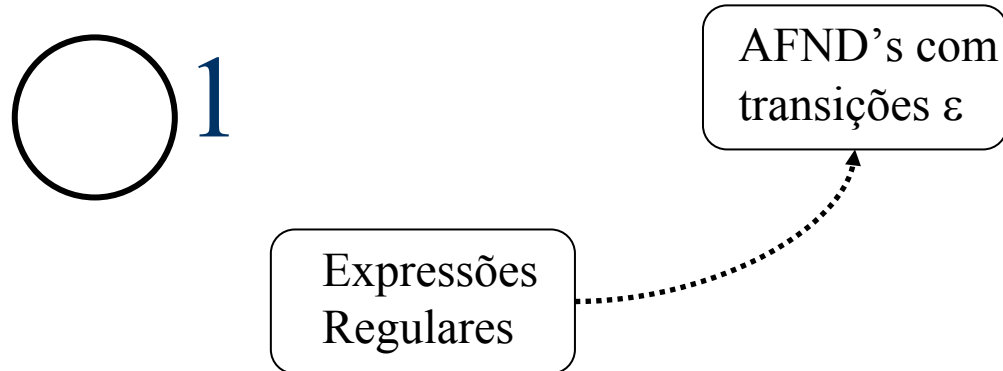
Prova: Hopcroft/Ullman, pág. 26.

Observe que a volta também vale, trivialmente.

Relação entre AFs e Expressões Regulares

Vamos agora provar que as linguagens aceitas pelos automata finitos são aquelas definidas pelas expressões regulares (ou seja, as linguagens regulares).

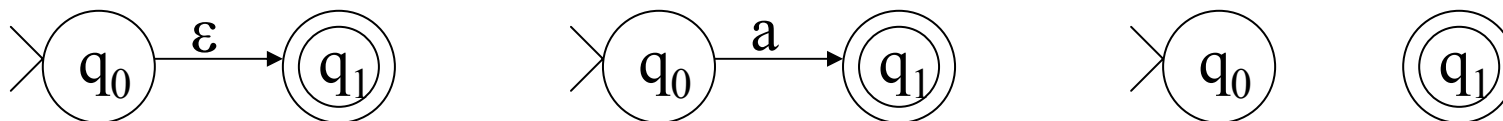


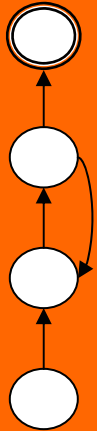


Teorema: Seja r uma expressão regular. Então existe um AFND- ϵ que aceita $L(r)$.

Prova: Usaremos PIF sobre o número de operadores na expressão r .

1. Base (nenhum operador). Neste caso, r é ϵ (cadeia vazia), um símbolo $a \in \Sigma$ ou \emptyset (nenhuma cadeia aceita). Os seguintes AFND- ϵ servem, respectivamente:



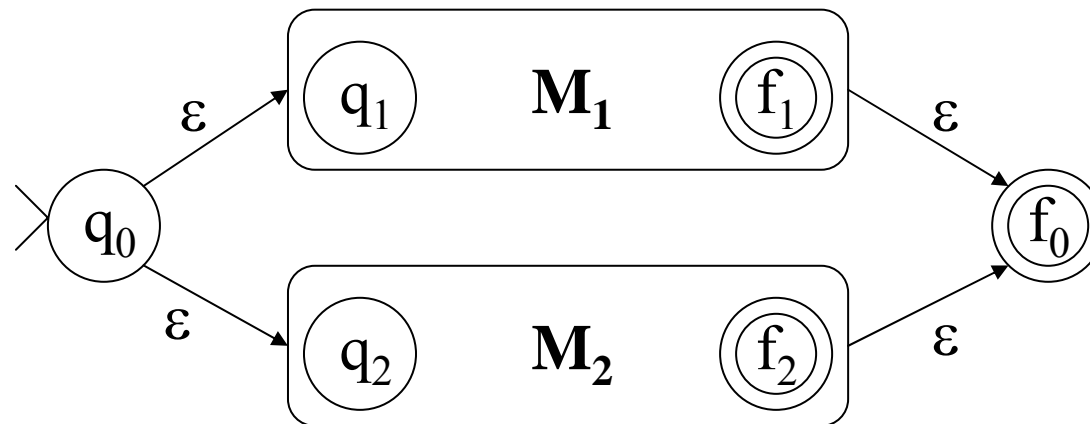


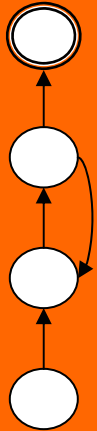
2. Indução. Suponha que o teorema seja válido para expressões regulares r com $i-1$ operadores.

3. Provemos a validade para i operadores. Por definição, expressões regulares são formadas via \cup , concatenação ou estrela de Kleene. Temos portanto três casos a analisar:

3.1 $r = r_1 \cup r_2$, onde r_1 e r_2 tem até $i-1$ operadores.

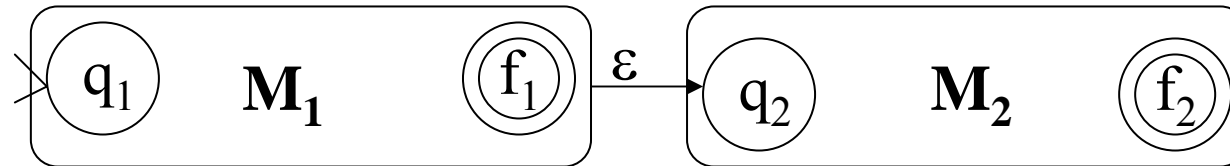
Neste caso, serve o seguinte AFND- ϵ :





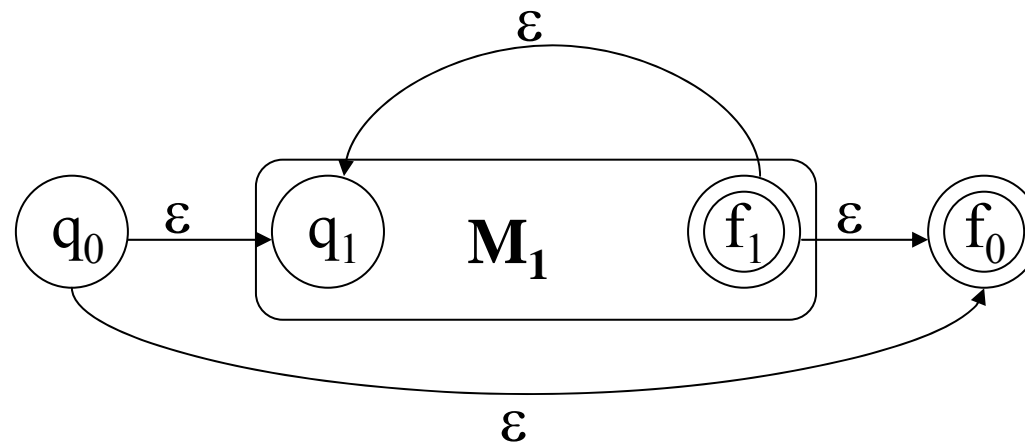
3.2 $r = r_1 r_2$, onde r_1 e r_2 tem até $i-1$ operadores.

Neste caso, serve o seguinte AFND- ϵ :



3.3 $r = r_1^*$, onde r_1 tem até $i-1$ operadores.

Neste caso, serve o seguinte AFND- ϵ :



Exercícios

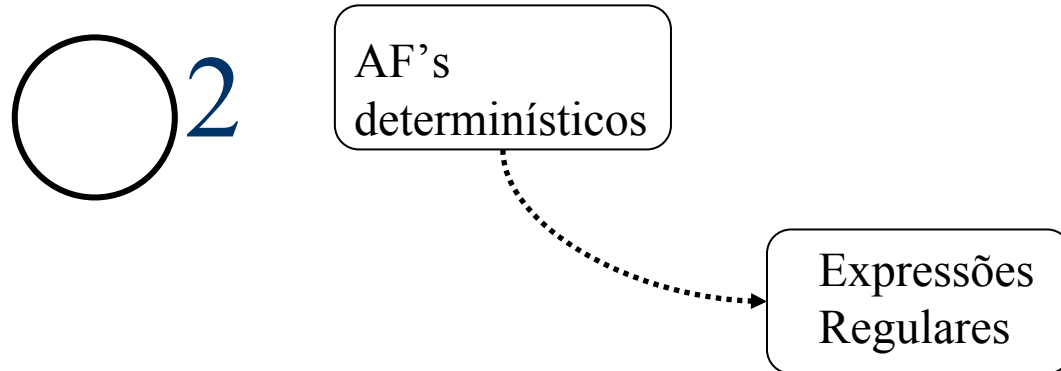
1. Construir AFND- ϵ 's para as seguintes linguagens regulares:

1.1. $01^* \cup 1$

1.2. $10+(0+11)0^*1$

2. Construir um AF equiv. ao AFND $(\{p,q,r,s\},\{0,1\},\delta,p,\{s\})$, sendo a função de transição:

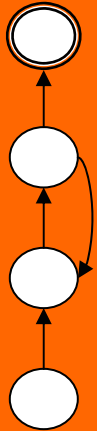
	0	1
p	p,q	p
q	r	r
r	s	-
s	s	s



Teorema: Seja L uma linguagem aceita por um AF. Então L é uma linguagem regular.

Prova (informal): Um mecanismo que gera uma linguagem regular a partir de qualquer AF. A idéia é “reduzir” passo a passo o autômato original, mostrando que o que ele produz ao final é uma expressão regular.

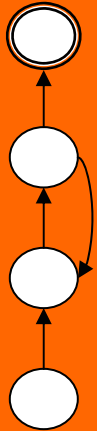
Existe uma prova formal em Hopcroft/Ullman (pág. 33).



Um algoritmo para gerar expressões regulares a partir de um AF

Seja M um automato com $Q=\{q_1, q_2, \dots, q_n\}$, e seja m o número de estados finais de M (ou seja, $\text{card}(F)=m$). Seja w_{ij} o rótulo (símbolo do alfabeto) associado à transição do estado q_i ao estado q_j .

Inicialmente, faça m cópias M_1, M_2, \dots, M_m de M , cada uma com um estado final diferente.



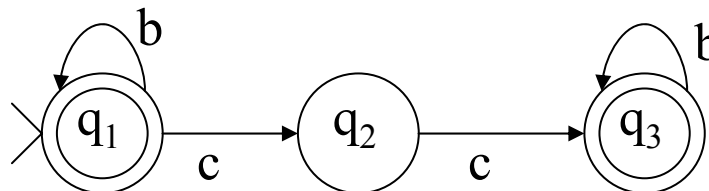
■ Para cada M_t faça

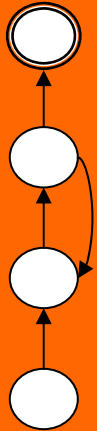
- Escolha um q_i em M_t que não seja inicial ou final em M_t ;
- Para todo $j, k \neq i$ (mas possivelmente $j=k$), faça:
 - Se $w_{ji} \neq \emptyset$, $w_{ik} \neq \emptyset$, $w_{ii} = \emptyset$ então adicione um arco de q_j a q_k com rótulo $w_{ji}w_{ik}$.
 - Se $w_{ji} \neq \emptyset$, $w_{ik} \neq \emptyset$, $w_{ii} \neq \emptyset$ então adicione um arco de q_j a q_k com rótulo $w_{ji}(w_{ii})^*w_{ik}$.
 - Se j e k têm arcos w_1, w_2, \dots, w_s conectando-os, então substitua todos os arcos por um único $w_1 \cup w_2 \cup \dots \cup w_s$.
 - Remova o nó q_i e todos os seus arcos incidentes em M_t .

Até que os únicos nós em M_t sejam o estado inicial e o (único) estado final. Determine então a expressão L_t aceita por M_t

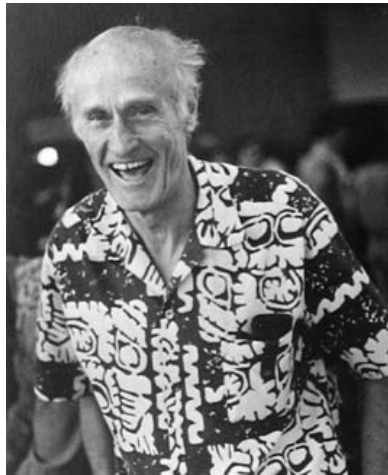
A expressão regular aceita por M é formada pela união: $L_1 \cup L_2 \cup \dots \cup L_m$

Exemplo:





Terminamos então com um Teorema fundamental da Teoria da Computação:



Stephen Kleene
(1909-1994)

Teorema de Kleene:

Uma linguagem L é aceita por um AF com alfabeto Σ sss L é uma linguagem regular sobre Σ