

# CTC – 20

## Estruturas Discretas para Computação

Prof. Armando Gouveia

### Grafos hamiltonianos

### Circuito hamiltoniano

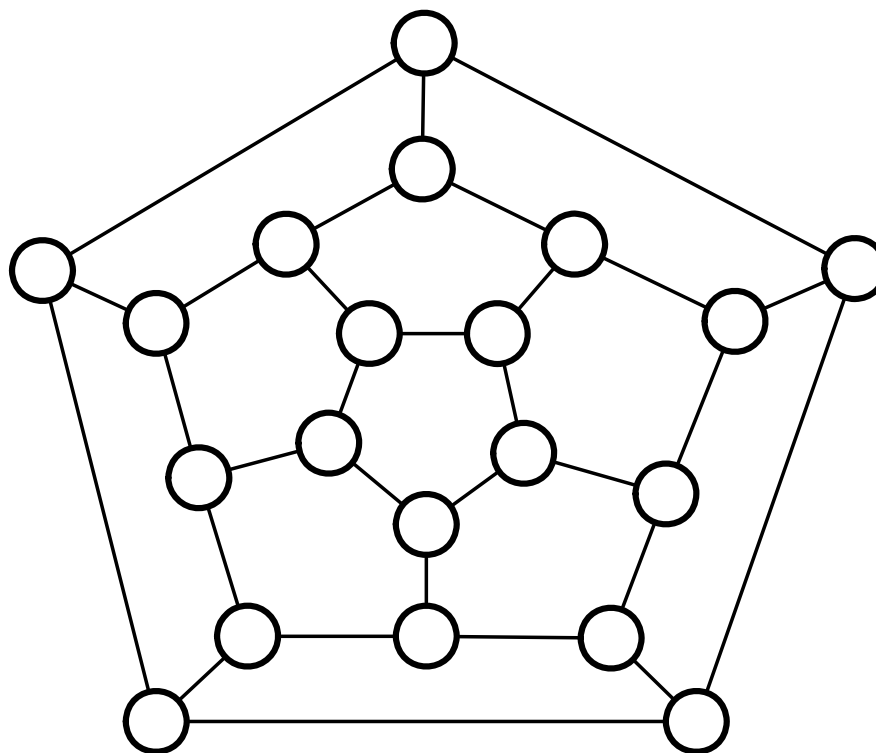
Um circuito hamiltoniano em um grafo  $G$  é um circuito contendo todos os vértices de  $G$ .

### Grafo hamiltoniano

É um grafo que contém um circuito hamiltoniano.

### Jogo

Hamilton, 1859:



### Variação do jogo

Encontrar todos os possíveis circuitos hamiltonianos em um grafo.

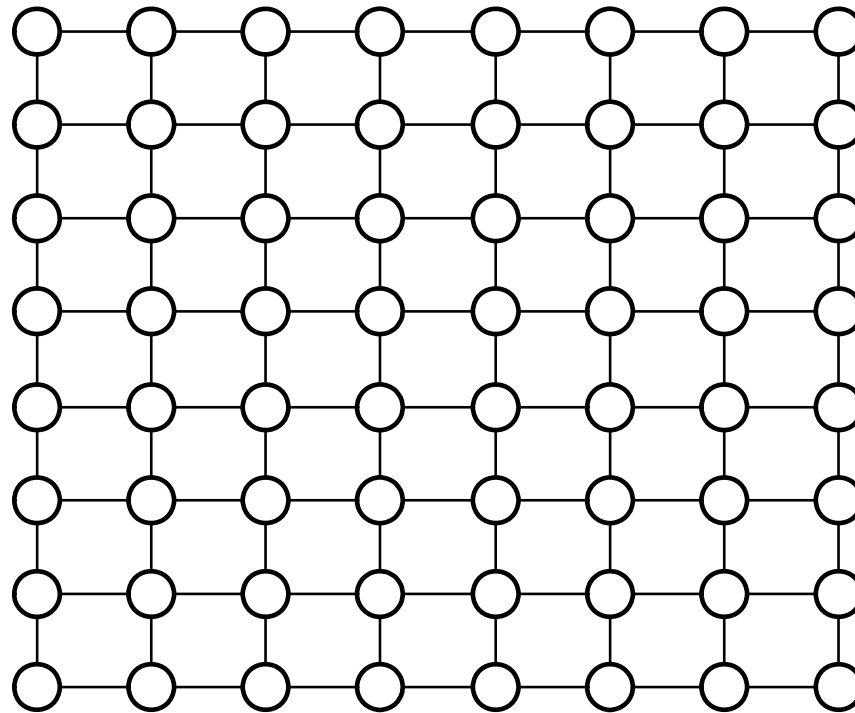
### Outra variação

Encontrar todos os possíveis caminhos passando por todos os vértices, sendo que os  $n$  vértices iniciais já são pré-estabelecidos.

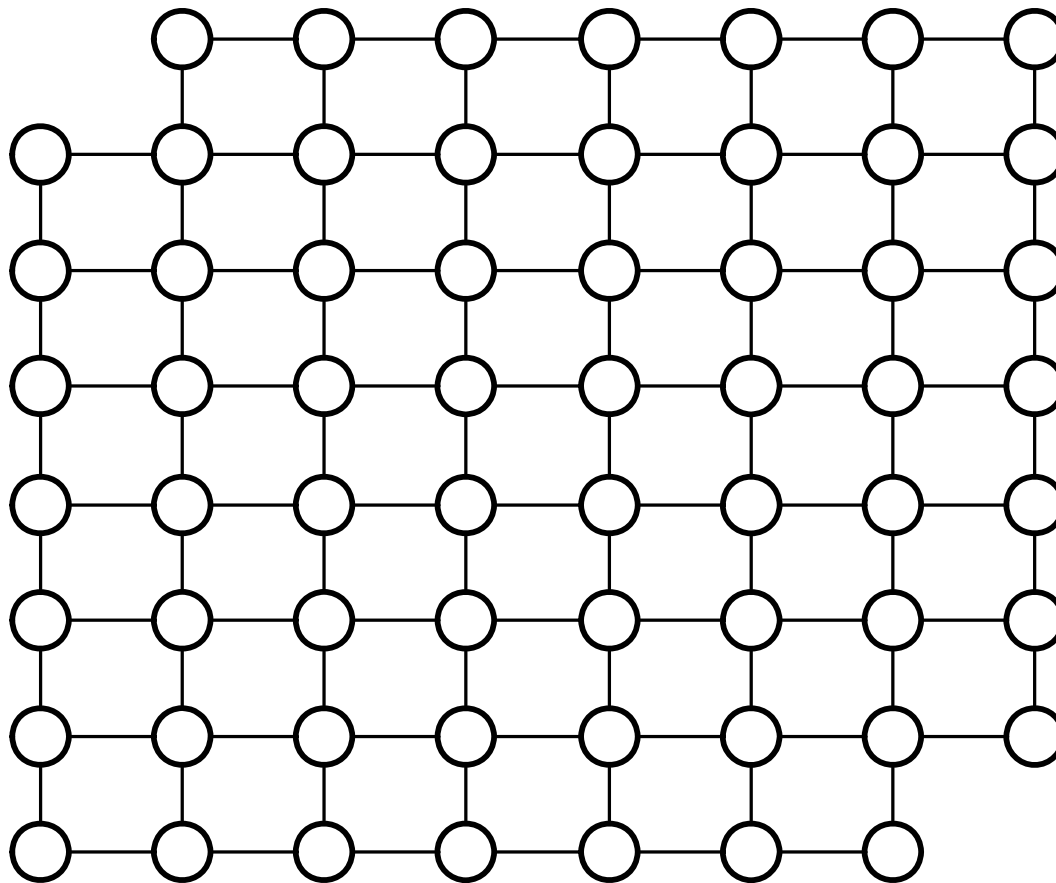
### Exemplo

Tabuleiro

$8 \times 8$



## Outro exemplo



### Teorema

Se um grafo  $G$  é hamiltoniano  
e  $S$  é um subconjunto não-vazio de vértices ( $\emptyset \neq S \subseteq VG$ )  
então  $c(G - S) \leq |S|$ .

### Demonstração

Seja  $H$  um circuito hamiltoniano em  $G$ .

Sejam  $C_1, \dots, C_n$  as componentes de  $G - S$ .

Para cada  $i$ ,  $1 \leq i \leq n$ , escolhemos um vértice  $v_i \in C_i$ .

Seja  $s_i$  o primeiro vértice em  $S$  visitado por  $H$  após  $v_i$ .

Note que os  $s_i$  são distintos,

pois circuito não repete vértice

e, portanto,  $n \leq |S|$ . [CQD]

### Teorema

Seja  $G$  um grafo simples com  $n = |VG| \geq 3$ .

Suponha que

$x, y \in VG$  são dois vértices distintos;

$xy \notin AG$ ;

$g(x) + g(y) \geq n$ .

Então  $G$  é hamiltoniano se e somente se  $G + xy$  é hamiltoniano.

### Demonstração

$(\Rightarrow)$

Trivial.

$(\Leftarrow)$

Seja  $C$  um circuito hamiltoniano de  $G + xy$ .

Podemos assumir que  $xy \in AC$ .  $(\rightarrow)$

Seja então  $x = x_1, x_2, \dots, x_n = y$  o caminho  $C - xy$  em  $G$ .

Suponha que  $x$  seja adjacente aos vértices  $x_{i_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_a}$  onde  $a = g(x)$ .

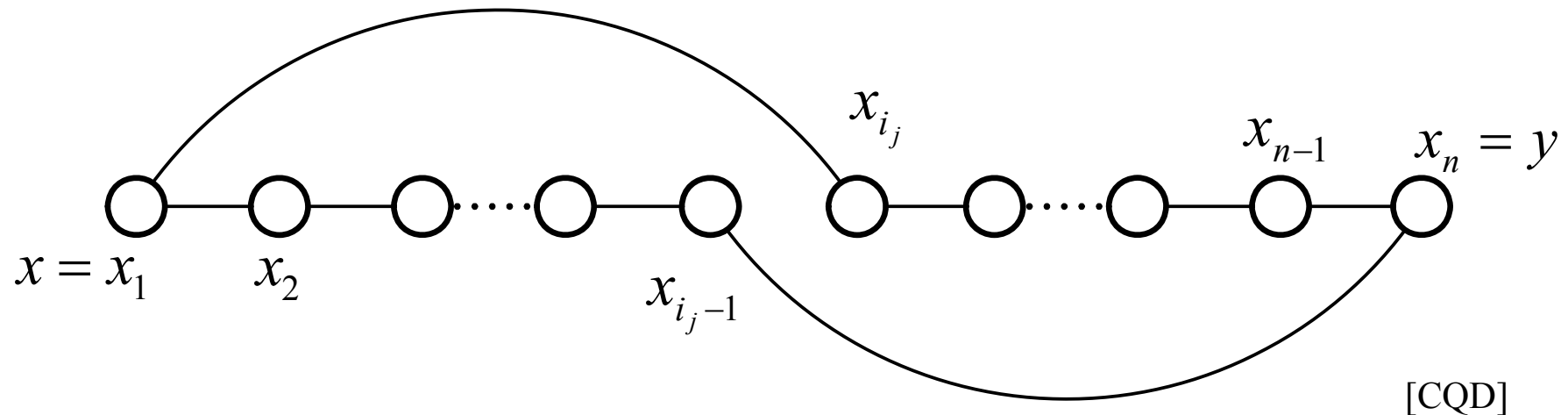
Considere os vértices  $x_{i_1-1}, x_{i_2-1}, \dots, x_{i_a-1}$ .

Afirmção:  $\exists j, 1 \leq j \leq a$  tal que  $x_{i_j-1}$  é adjacente a  $y$ .

Prova: princípio da casa do pombo:  $g(x) + g(y) \geq n$   
 $xy \notin AG$ .

Considere então o circuito hamiltoniano

$x = x_1, x_2, \dots, x_{i_j-1}, y = x_n, x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_{i_j}, x$



## Teorema de Ore

Seja  $G$  um grafo simples com  $n = |VG| \geq 3$ .

Suponha que para quaisquer vértices distintos  $x$  e  $y$  vale

$$xy \notin AG \Rightarrow g(x) + g(y) \geq n.$$

Então  $G$  é hamiltoniano.

## Demonstração

Sejam  $x$  e  $y$  dois vértices não-adjacentes.

Por hipótese,  $g(x) + g(y) \geq n$  e, pelo teorema anterior,  
 $G$  hamiltoniano  $\Leftrightarrow G_1 = G + xy$  é hamiltoniano.

Note que, em  $G_1$ , se  $u$  e  $v$  são vértices não-adjacentes  
 então  $g_{G_1}(u) + g_{G_1}(v) \geq n$ .

Portanto  $G_1$  hamiltoniano  $\Leftrightarrow G_2 = G_1 + uv$  hamiltoniano.

Prosseguindo dessa forma, obtemos  $G$  hamilt.  $\Leftrightarrow K_n$  hamilt.

Logo,  $G$  é hamiltoniano. [CQD]



### Notação

$$\delta(G) = \min \{g(x) \mid x \in VG\}$$

= menor grau  $g(x)$  em  $G$  simples.

### Teorema de Dirac

$G$  simples com  $n = |VG| \geq 3$ .

Se  $\delta(G) \geq \frac{n}{2}$

então  $G$  é hamiltoniano.

## Problema do Caixeiro Viajante

(Traveling Salesman Problem)

Um caixeiro viajante deseja visitar várias cidades e ao final retornar ao ponto de partida, de modo que cada cidade seja visitada uma única vez e a distância total percorrida seja a menor possível.

### Na linguagem dos grafos

Dado um grafo com pesos nas arestas, encontrar um circuito hamiltoniano de custo mínimo.

### Aplicações

rotas de transporte, desenhos em plotter, roteamento na internet, caminhos percorridos por braço mecânico: placa, peça de avião, etc.

## No computador

$|VG| = n$ . Matriz  $n \times n$  com os custos.

Algoritmo “força bruta”: testar todas as possibilidades.

## Tempo de resolução?

Supor computador que testa 1 milhão de possibilidades por segundo.

$n$	Nº de possibilidades	tempo
10	$9! = 362880$	0,36 segundos
20	$19! \approx 1,22 \cdot 10^{17}$	4000 anos

É um problema classificado como *NP*-completo.

Não se conhece algoritmo exato que seja melhor que o força bruta.

## Algoritmos aproximados

Heurísticas executáveis em tempo razoável.

Estratégias aplicáveis a casos particulares.

Teoria: demonstrar que estão a certa porcentagem da solução ótima.