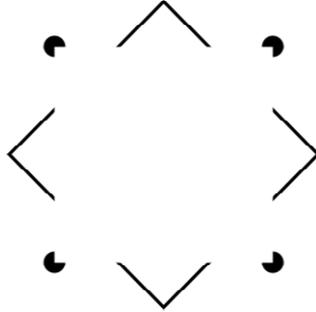
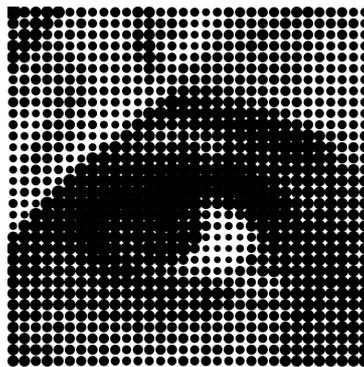


Primeira tarefa – SVG e espaço de cores

1 – Montar uma ilusão de ótica escrevendo um SVG direto ou um script para gerar o SVG. Pode ser a ilusão de sua preferência.



2 – Programa em Python para ler uma imagem pequena e gerar o halftone em um arquivo SVG. O halftone deve ser uma matriz de círculos de forma que o tamanho de cada círculo corresponda a intensidade do pixel da imagem.



3 – Montar um seletor de cores utilizando o SVG e o atributo onclick dos objetos. Escolher um espaço de cor e uma forma geométrica apropriada para expressar o conceito do espaço escolhido.

Dicas:

O Python tem algumas conversões

```
colorsys.rgb_to_yiq(r, g, b)
colorsys.yiq_to_rgb(y, i, q)
colorsys.rgb_to_hls(r, g, b)
colorsys.hls_to_rgb(h, l, s)
colorsys.rgb_to_hsv(r, g, b)
colorsys.hsv_to_rgb(h, s, v)
```

O Scikit-Image tem mais algumas conversões.