

## CES-11

### ○ Árvores

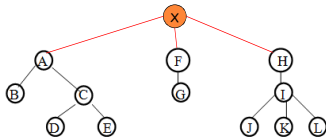
- Operações para a árvore
- Estruturas para a árvore
  - Estrutura contígua
  - Estrutura contígua melhorada
  - Estrutura encadeada direta
  - Estrutura com listas de filhos
  - Estrutura com encadeamento de pais e irmãos

## OPERAÇÕES PARA A ÁRVORE

- **noh Pai (n, A):** pai do nó n da árvore A
  - Se n é raiz, Pai é  $\Lambda$  (vazio)
- **noh FilhoEsquerdo (n, A):** filho esquerdo do nó n na árvore A
  - Se n é folha, FilhoEsquerdo é  $\Lambda$  (vazio)
- **noh IrmãoDireito (n, A):** irmão direito do nó n na árvore A
  - Se n é caçula, IrmãoDireito é  $\Lambda$  (vazio)
- **logic Cacula (n, A):** verifica se o nó n é caçula na árvore A

## OPERAÇÕES PARA A ÁRVORE

- **tipelemento Elemento (n, A):** conteúdo em informações do nó n da árvore A.
  - Os nós de uma árvore podem não conter informação alguma.
- **arvore Criação (x, ListaÁrvores):** coloca a informação x num novo nó n e cria uma árvore com raiz n e sub-árvores da raiz pertencentes à ListaÁrvores (Lista linear de árvores).



## OPERAÇÕES PARA A ÁRVORE

- **noh Raiz (A):** nó raiz da árvore A
- **void Esvaziar (A):** tornar vazia a árvore A
- **logic Vazia (A):** verificar se a árvore A é vazia ou não
- **void FormarArvore (&A):** formar interativamente a árvore A
- Estas funções são dependentes da **estrutura de dados** utilizada para armazenar as árvores

## OPERAÇÕES PARA A ÁRVORE

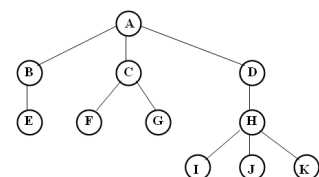
- Outras operações podem ser definidas:
  - Alterar o conteúdo de um nó
  - Fazer um novo nó ser caçula de outro nó
  - Fazer uma árvore ser uma sub-árvore de um nó de outra árvore
  - Deletar uma sub-árvore de um nó
  - Deletar um nó de uma árvore (complicado se não for folha)
  - Inserir um nó numa árvore numa dada posição

## OPERAÇÕES PARA A ÁRVORE

- Exemplo 1: Rotina para ordenação pré-ordem

```
void PreOrdem (noh n, arvore A) {  
    noh c;  
    Escrever (Elemento (n, A));  
    c = FilhoEsquerdo (n, A);  
    while (c != vazio) {  
        PreOrdem (c, A);  
        c = IrmãoDireito (c, A);  
    }  
}
```

**PreOrdem (Raiz (A), A)**



## OPERAÇÕES PARA A ÁRVORE

- Exemplo 2: Cálculo da altura de uma árvore A
- Definição recursiva da altura de um nó n:
  - Se n é vazio,  $Altura(n) = -1$ ;
  - Senão, se n é folha,  $Altura(n) = 0$ ;
  - Senão:  $Altura(n) = 1 + \max(\text{Alturas dos filhos de } n)$

Altura(Raiz(A), A)

## OPERAÇÕES PARA A ÁRVORE

- Exemplo 2: Cálculo da altura de uma árvore A

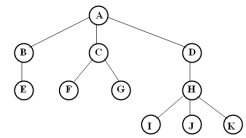
```
int Altura (noh n, arvore A) {
    int maxalt, aux; noh f;
    if (n == vazio) return -1;
    f = FilhoEsquerdo (n, A);
    if (f == vazio) return 0;
    for (maxalt = 0; f != vazio; f = IrmaoDireito (f, A)) {
        aux = Altura (f, A);
        if (aux > maxalt) maxalt = aux;
    }
    return maxlt + 1; }
```

## CES-11

- Árvores
  - Operações para a árvore
  - Estruturas para a árvore
    - Estrutura contígua
    - Estrutura contígua melhorada
    - Estrutura encadeada direta
    - Estrutura com listas de filhos
    - Estrutura com encadeamento de pais e irmãos

## ESTRUTURA CONTÍGUA

- Os nós são armazenados num vetor, numa ordem convencional (**Pré-ordem**)
- noh é o índice da célula no vetor de células
- Armazena-se o grau do nó, isto é seu número de filhos



Propositalmente vazio, a fim de começar com nó 1

Espaco						Célula								
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	info		
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	grau	11	ncel
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	noh	

## ESTRUTURA CONTÍGUA

```
const int max = 100;
const int vazio = 0;
const int erro= -9999;
typedef int noh;
struct celula {char info; int grau;};
struct arvore {celula Espaco [101]; int ncel;};
```

Espaco						Célula								
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	info		
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	grau	11	ncel
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	noh	

## ESTRUTURA CONTÍGUA

- Qual o nó raiz?
 

```
noh Raiz (arvore A) {
    if (A.ncel == 0) return vazio;
    return 1;
}
```
- A árvore está vazia?
 

```
logic ArvVazia (arvore A) {
    if (A.ncel == 0) return TRUE;
    else return FALSE;
}
```
- Esvaziar a árvore
 

```
void Esvaziar (arvore *A) {A->ncel = 0;}
```

Espaco						Célula								
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	info		
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	grau	11	ncel
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	noh	

## ESTRUTURA CONTÍGUA



Qual a informação de um dado nó n?

```
char Elemento (noh n, arvore A) {
    if (n <= 0 || n > A.ncel)
        return erro;
    return A.Espaco[n].info;
}
```

Qual o filho esquerdo de um dado nó n?

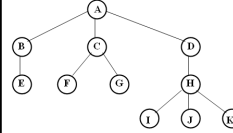
```
noh FilhoEsquerdo (noh n, arvore A) {
    if (n <= 0 || n > A.ncel) return erro;
    if (A.Espaco[n].grau == 0) return vazio;
    else return n + 1;
}
```

Espaco												info
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	grau
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	11
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	noh											

## ESTRUTURA CONTÍGUA

Quem é o pai de um dado nó n?

- Ex: Pai do nó 7 é o 1
  - O pai de **n** é um nó à sua esquerda
  - Entre **n** e seu pai estão todos os irmãos de **n** mais à esquerda e seus descendentes
- Código não imediato!

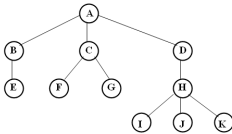


Espaco												info
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	grau
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	11
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	noh											

## ESTRUTURA CONTÍGUA

Quem é o irmão direito um dado nó n?

- Ex: Irmão direito do nó 4 é o 7
  - Se **n** não for caçula, seu irmão direito é um nó à sua direita
- Entre **n** e seu irmão direito estão todos os descendentes próprios de **n**
- Código não imediato!



Espaco												info
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	grau
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	11
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	noh											

## ESTRUTURA CONTÍGUA

- Pontos fortes
  - Gasta relativamente pouca memória
  - Serve para armazenamento permanente
- Ponto fraco
  - Operações ineficientes

Espaco												info
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	grau
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	11
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	noh											

## CES-11

- Árvores
  - Operações para a árvore
  - Estruturas para a árvore
    - Estrutura contígua
    - Estrutura contígua melhorada
    - Estrutura encadeada direta
    - Estrutura com listas de filhos
    - Estrutura com encadeamento de pais e irmãos

## ESTRUTURA CONTÍGUA MELHORADA

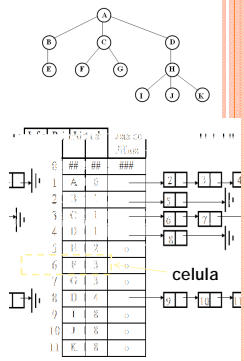
- A estrutura contígua pode ser sofisticada incluindo-se nas células informações de caráter operacional
  - No caso: informação do Pai de cada nó

Espaco												info
#	A	B	E	C	F	G	D	H	I	J	K	grau
#	3	1	0	2	0	0	1	3	0	0	0	11
#	0	1	2	1	4	4	1	7	8	8	8	pai



### ESTRUTURA COM LISTA DE FILHOS

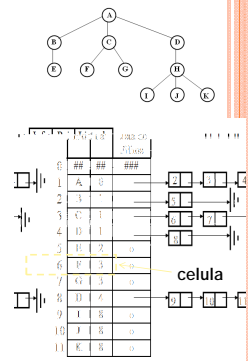
- Nó: índice num vetor de células
  - Não necessariamente a raiz fica no nó 1
  - Os nós podem ficar embaralhados no vetor, sem ordenação (pré-ordem, etc.)
- Filhos: ordenados da esquerda para a direita numa lista
  - Estrutura das listas: contígua, encadeada, etc



### ESTRUTURA COM LISTA DE FILHOS

```

const int vazio = 0;
typedef int noh;
typedef celfilho *lista;
typedef celfilho *posicao;
struct celfilho {
    noh filho;
    celfilho *prox;
};
struct celula {
    char info;
    noh pai;
    lista list;
};
struct arvore {
    noh Raiz;
    celula Espaco[51];
    int ncel;
};
    
```

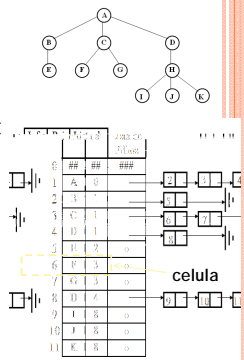


### ESTRUTURA COM LISTA DE FILHOS

Qual o nó raiz?

```

noh raiz (arvore A) {
    if (A.ncel == 0)
        return vazio;
    return A.raiz;
}
    
```



Esvaziar a árvore

```

void Esvaziar (arvore &A) {
    //Liberar todas as
    //células de filhos;
    A.raiz = vazio;
    A.ncel = 0;
}
    
```

Qual a informação de um dado nó n?

```

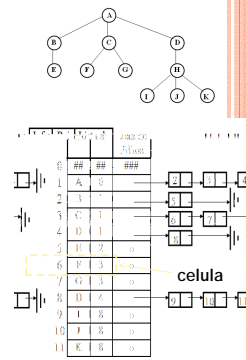
char Elemento (noh
n, arvore A) {
    return
A.Espaco[n].info;
}
    
```

### ESTRUTURA COM LISTA DE FILHOS

Qual o pai de um dado nó n?

```

noh Pai (noh n, arvore A) {
    return A.Espaco[n].pai;
}
    
```



Qual o filho esquerdo de um dado nó n?

```

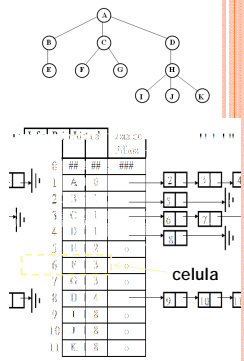
noh FilhoEsquerdo (noh n, arvore A) {
    if (A.Espaco[n].list == NULL)
        return vazio;
    else
        return A.Espaco[n].list->filho;
}
    
```

### ESTRUTURA COM LISTA DE FILHOS

Qual o irmão direito de um dado nó n?

```

noh IrmaoDireito (noh n, arvore A)
{
    noh pai; posicao idir, p;
    if (n == A.Raiz) return vazio;
    pai = A.Espaco[n].pai;
    p = A.Espaco[pai].list;
    while (p->filho != n)
        p = p->prox;
    idir = p->prox;
    if (idir == NULL) return vazio;
    else return idir->filho;
}
    
```



### ESTRUTURA COM LISTA DE FILHOS

- Pontos Fortes
  - Gasta relativamente pouca memória
  - Maioria das operações com código simples e eficiente
- Pontos Fracos
  - Operação Irmão-direito complexa ...O(n)
  - Limitação no número de nós (lista de nós em estrutura contígua)

## CES-11

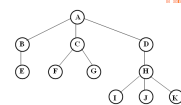
### Árvores

- Operações para a árvore
- Estruturas para a árvore
  - Estrutura contígua
  - Estrutura contígua melhorada
  - Estrutura encadeada direta
  - Estrutura com listas de filhos
  - Estrutura com encadeamento de pais e irmãos

## ESTRUTURA COM ENCADEAMENTO DE PAIS E IRMÃOS

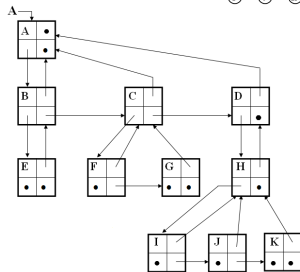
Célula

info	pai
fesq	idir



```
const celula *vazio = NULL;
typedef celula *noh;
typedef celula *arvore;
```

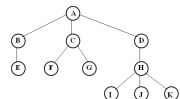
```
struct celula {
    char info;
    noh pai, fesq, idir;
};
arvore A1, A2, A3;
```



## ESTRUTURA COM ENCADEAMENTO DE PAIS E IRMÃOS

Célula

info	pai
fesq	idir



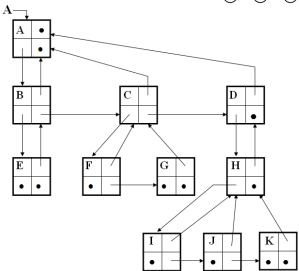
FilhoEsquerdo (noh n, arvore A):  
n->fesq;

IrmãoDireito (noh n, arvore A):  
n->idir;

Elemento (noh n, arvore A):  
n->info;

Pai (noh n, arvore A):  
n->pai;

Raiz (arvore A): A;



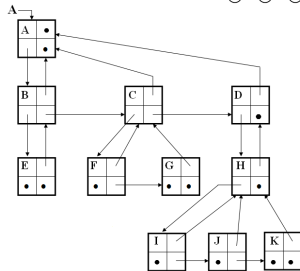
## ESTRUTURA COM ENCADEAMENTO DE PAIS E IRMÃOS

Como esvaziar a árvore?

```
void Esvaziar (noh *n) {
    if (n->fesq == NULL
        && n->idir == NULL)
        free (*n);
    else if (n->idir == NULL) {
        Esvaziar ((*n)->fesq);
        free (*n);
    }
    else {
        Esvaziar ((*n)->idir);
        if ((*n)->fesq != NULL)
            Esvaziar ((*n)->fesq);
        free (*n);
    }
    *n = NULL;
}
```

Célula

info	pai
fesq	idir



## ESTRUTURA COM ENCADEAMENTO DE PAIS E IRMÃOS

### Leitura iterativa de uma árvore

```
A arvore tem raiz? (s/n): s
Digite a informacao da raiz: A
Quantos filhos tem A? 3
1.o filho de A: B
2.o filho de A: C
3.o filho de A: D
Quantos filhos tem B? 1
1.o filho de B: E
Quantos filhos tem C? 2
1.o filho de C: F
2.o filho de C: G
Quantos filhos tem D? 1
1.o filho de D: H
```

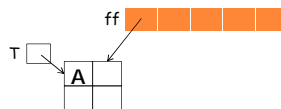
```
Quantos filhos tem E? 0
Quantos filhos tem F? 0
Quantos filhos tem G? 0
Quantos filhos tem H? 3
1.o filho de H: I
2.o filho de H: J
3.o filho de H: K
Quantos filhos tem I? 0
Quantos filhos tem J? 0
Quantos filhos tem K? 0
```



## ESTRUTURA COM ENCADEAMENTO DE PAIS E IRMÃOS

### Leitura iterativa de uma árvore

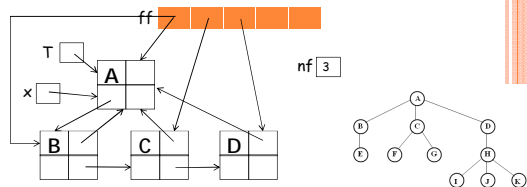
- Implementação
  - Idéia: Usar uma fila **ff** para guardar os nós já introduzidos na estrutura, para os quais não se indagou ainda sobre o número e o nome de seus filhos.
  - Perguntar pela raiz, alocando-a e colocando-a em **ff**



### ESTRUTURA COM ENCADEAMENTO DE PAIS E IRMÃOS

#### Leitura iterativa de uma árvore

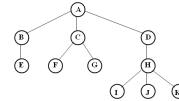
- Implementação
  - Enquanto fila **ff** não vazia:
  - Eliminar o primeiro elemento de **ff** e copiá-lo para o nó avulso **x**
  - Perguntar quantos filhos tem este nó, guardando em **nf**
  - Alocar cada filho na árvore e colocá-lo também na fila **ff**



### ESTRUTURA COM ENCADEAMENTO DE PAIS E IRMÃOS

#### Leitura iterativa de uma árvore

- Implementação
  - O loop na fila **ff** até esvaziá-la, pois assim todos os nós da árvore foram armazenados.
  - Código em C fica como exercício.
- Uma forma mais elegante de armazenar uma árvore é receber como entrada sua **forma parentética**
  - Ex: (A (B (E)) (C (F) (G)) (D (H (I) (J) (K))))



FIM