

Terceira tarefa – Polígonos e Interface Gráfica

1 – Construir um programa em Python utilizando o PyQt5 para criar “multi-polígonos”, obtendo as coordenadas dos vértices com o mouse. Os multi-polígonos são uniões de loops de vértices e lados de polígonos, de forma que um ponto no interior é definido pela regra par-ímpar. Definir um formato para salvar e trazer os polígonos criados de arquivos, podendo ser JSON, pickle, YAML etc.

2 – Implementar o algoritmo de operação booleana de multi-polígonos. Pode-se desconsiderar polígonos com auto-intersecções. Pode-se implementar ou a união ou a intersecção (recorte) de polígonos (a sua escolha). Acrescente essa operação na interface Qt criada no item 1.