

```
/* Imprime o tamanho da string digitada */  
#include<stdio.h>  
#include<string.h>  
main()  
{  
    char str [80];  
    printf ("Entre um texto:");  
    gets (str);  
    printf ("O tamanho de \"%s\" eh %d\n", str, strlen (str));  
}
```

```
/* Imprime uma string na ordem inversa */  
#include <stdio.h>  
#include <string.h>  
main()  
{  
    char str [80];  
    int i;  
    printf ( "Entre um texto:" );  
    gets ( str );  
    for ( i = strlen(str) - 1; i >= 0; i--) printf ( "%c", str[i] );  
}
```

```
/* Converte uma string para letras maiúsculas */  
#include <stdio.h>  
#include <string.h>  
#include <ctype.h>  
main()  
{  
    char str [80];  
    int i;  
    printf ( "Entre um texto em letras minúsculas:" );  
    gets ( str );  
    for ( i=0; str[i]; i++ ) str [i] = toupper ( str [i] );  
    puts ( str );  
}
```

1. Inverter string

a) Ler a string com gets, criar uma nova string com a original invertida e escrever com puts.

b) Ler a string com scanf("%s", str); ao invés de gets.

c) Utilizar a função troca(str, i, j) para inverter a string in-place, ou seja, sem criar uma nova string para isso.

/ Definir antes da função main */*

```
void troca( char str [ ], int i, int j)
```

```
{ char temp; temp = str [i]; str[i] = str[j]; str[j] = temp; }
```

2. Inverter maiúsculas e minúsculas

3. Definir uma função que pega uma string binária de caracteres "0" e "1" e retorna valor decimal

```
int scanbinary( char str [ ] )
```

```
{
```

```
    int resultado=0;
```

```
    ...
```

```
    return resultado;
```

```
}
```

Uso: x=scanbinary("100011"); printf("%d",x);

4. Soma de duas strings numéricas com número fixo de dígitos numa base de 2 a 10.

Exemplo (base 10) "123" + "567" resultado "690".

A função deve retornar 1 no caso de vai um, senão zero.

```
int soma(int base,char parc1[ ],char parc2[ ],char result[ ]);
```

5. Procurar a ocorrência de um texto dentro de outro.

Procurar a posição do primeiro caractere, verificar os demais, se não verificou procurar a próxima posição dele.

Retornar a posição ou -1 se não encontrou.

```
int procura(char procurado [ ] , char texto [ ]);
```