

Quiz 6 - E/S

Primeira Parte:

- [1] (0.25) USB 2.0 tem taxa de transferência de dados superior a placa de rede Ethernet.
V () F ()
- [2] (0.25) O pen-drive é dispositivo classificado com o tipo dispositivo de caractere.
V () F ()
- [3] (0.25) Instruções do tipo IN REG,PORT são usadas quando a E/S está mapeada na memória. .
V () F ()
- [4] (0.25) Empregando E/S mapeada na memória se poderia programar o dispositivo via linguagem de alto nível.
V () F ()
- [5] (0.25) Desabilitar o cache para E/S é necessário para manter a leitura real do dispositivo ao ler o endereço de memória associado..
V () F ()
- [6] (0.25) Na arquitetura com controlador de DMA, o controlador de disco interrompe a CPU ao término de todas as transferências.
V () F ()
- [7] (0.25) O controlador de interrupção indica ao dispositivo o término da operação solicitada.
V () F ()
- [8] (0.25) Interrupções imprecisas dificultam o tratamento de eventos em tempo real.
V () F ()
- [9] (0.25) Na E/S programada quando dispositivo está disponível, se envia o primeiro caracter e os demais são enviados na rotina de tratamento de interrupção.
V () F ()
- [10] (0.25) E/S programada segura a CPU mesmo que o dispositivo não esteja pronto para a operação.
V () F ()

Segunda Parte.

- [11] (0.25) A rotina de tratamento de interrupção bloqueia o driver que ativou a operação.
V () F ()
- [12] (0.25) No tratamento de uma interrupção se estabelece uma pilha para a rotina de tratamento.
V () F ()
- [13] (0.25) Ao fim do tratamento da interrupção deve se chamar o escalonador de processo.
V () F ()
- [14] (0.25) O driver roda no espaço do usuário.
V () F ()
- [15] (0.25) Traduzir parâmetros abstratos de leitura/escrita para parâmetros específicos do dispositivo é uma das tarefas de um driver.
V () F ()
- [16] (0.25) O driver é desenvolvido pelo desenvolvedor do SO para facilitar a integração.
V () F ()
- [17] (0.25) Ter uma interface padrão para drivers é conveniente para o desenvolvedor do driver.
V () F ()
- [18] (0.25) Ter uma interface padrão para drivers é conveniente para SO.
V () F ()
- [19] (0.25) A estratégia de fixar na memória a página do usuário que esteja recebendo dados do dispositivo diminui a quantidade de páginas disponíveis para o SO trabalhar.
V () F ()
- [20] (0.25) A utilização de buffer duplicado no núcleo resolve definitivamente o problema de perda de dados na chegada.
V () F ()
- [21] (0.25) "printf" é um exemplo de rotina de E/S de biblioteca padrão
V () F ()

Terceira Parte

[22] (0.25) RAID permite E/S paralela sem envolvimento do SO. V () F ()

[23] (0.25) RAID Nível 0 tem a vantagem de aumentar a confiabilidade.
V () F ()

[24] (0.25) Na formatação do disco rígido, a formatação de baixo nível que define as trilhas e setores é a formatação de hardware. V () F ()

[25] (0.5) No CD-ROM os dados estão organizados em setores. Um setor completo é composto de preâmbulo, 98 quadros e ECC fazendo um total de ____ bytes. Deste total, ____ bytes são para controle e não carregam dados úteis.

[26] (0.25) O braço do disco está inicialmente no cilindro 20. Chegam requisições ao driver do disco na seguinte ordem dos cilindros: 10,22,20,2,40,6 e 38. Um posicionamento leva 6ms por cilindro movido. Quanto tempo é necessário em milissegundos para atender todas as requisições se utilizamos o algoritmo FCFS? Resposta: _____. E se utilizarmos o SSF? Resposta: _____. E se utilizarmos o algoritmo do elevador com o movimento inicial para cima? _____.

[27] (0.25) Com uma frequência de relógio de 120Hz, um contador de 32 bits estouraria sua capacidade em pouco mais de 2 anos. V () F ()

[28] (0.25) Teclado, mouse e vídeo são dispositivos de entrada de dados.
V () F ()

[29] (0.25) Sistema X-Windows contém um protocolo para comunicação cliente-servidor.
V () F ()

[30] (0.25) No Sistema X-Windows o servidor roda na máquina do usuário.
V () F ()

[31] (1.0) A RAM de vídeo armazena 1 byte para cada caracter no modo texto e 3 bytes para cada pixel colorido no modo gráfico. V () F ()

[32] (0.25) Clientes magros reforçam o paradigma de Nuvem. V () F ()

[33] (0.25) O SO não se envolve com economia de energia. V () F ()

[34] (0.25) Gasta-se mais energia na transição Dormindo-Ligado do que na transição Hibernando-Ligado. V () F ()